

Samstag – Übersicht

	Spieler 1 & 2 „Supporter“				Spieler 3	
Uhrzeit (Anfang)	Runde	Nebenspiele	max. erzielbare Punkte	geplante Dauer		
Turnierbeginn: 20 Uhr						
	1.	Cs:Go	10	30 min	Cs:Go	
	1. Pause			15 min	Startvorteile	Anfang - AoE 2:DE
20:45	2.a	Rocket League	2	5 min		
	2.b	Rocket League	2	5 min		
	2.c	Rocket League	2	5 min		
	2. Pause			15 min	Bonus	Keine Pause
21:15	3.a	League of Legends	2	5 min		
	3.b	League of Legends	2	5 min		
	3.c	League of Legends	2	5 min		
	3. Pause			15 min	Bonus	Pause
21:45	4.	Minecraft	10	40 min	Alle 5 min wird ein Bonus gewährt	
					Ende - AoE 2:DE	

Allgemeine – Key Facts:

Die Seiten 1, 2 sowie 7 bis 12 des Regelwerks sind relevant.

Alle Spieler jedes Teams, müssen an einer der Aachener Hochschulen ordentlich studieren oder an diesen in jeglicher Funktion beschäftigt sein.

Samstag - Key Facts:

Alle Spiele werden online von zuhause gespielt.

Die AoE Matches werden auf Twitch gestreamt.

Die Kommunikation während des Turniers läuft über einen separaten Discordserver.

Um ein Spiel antreten zu können, muss mindestens ein Spieler eines Teams das entsprechende Spiel besitzen. (es ist nötigenfalls möglich auch 1 vs 2 bzw. 1 vs 3 Matches zu spielen)

Ablauf und Key Facts des „Age of Mario“ eSport Turniers

Cs:Go

Vor dem Beginn des AoE Abschnitts finden die Cs:Go Matches statt.

Die Ergebnisse der Cs:Go Matches werden in Startvorteile für die AoE Spieler übersetzt.

Alle Spieler eines Teams spielen ein einziges 3 vs 3 Team-Match. 9 gewonnen Runden führen zum Matchsieg.

Die zu spielende Karte wird zufällig aus dem Mappool ausgewählt. (Regelwerk S.8 / 5.2.3)

Gewinner des Matches erhalten 10 Punkte für die Gesamtwertung.

Spielregeln siehe Seite 7 bis 8 des Regelwerks.

Age of Empires 2 : Definitive Edition

Der AoE Teil beginnt parallel mit den Rocket League Matches.

Die AoE Spieler werden auf zwei parallellaufende AoE Matches aufgeteilt.

Es wird auf einer speziell erstellten und gestalteten Karte gespielt.

Ziel des Matches ist es, als erster den Aachener Dom zu erobern oder als letzter Spieler handlungsfähig zu sein. (Regelwerk S.9 / 6.3)

Aktive Diplomatie zwischen AoE Spielern ist erwünscht.

Sprachchats werden hierfür bereitgestellt.

Spielregeln siehe Seite 8 bis 9 des Regelwerks.

Platz	Gruppe A	Gruppe B
1	35	35
2	20	20
3	15	15
4	10	10
5	5	5
6	0	0

Rocket League

Der Rocket League Teil beginnt parallel mit den AoE Matches.

Die beiden Supporter spielen drei 2 vs 2 Matches gegen jeweils unterschiedliche Teams.

Gewinner eines Matches erhalten 2 Punkte pro Match für die Gesamtwertung.

Nach ca. 20 min werden die bis dahin gemeldeten Spielergebnisse in Vorteile für die AoE Spieler übersetzt.

Spielregeln siehe Seite 10 des Regelwerks.

Für die Supporter gibt es anschließend eine 15min lange Pause.

League of Legends

Nach der kurzen Pause gehen die Nebenspiele in League of Legends weiter.

Die beiden Supporter spielen drei 2 vs 2 Matches gegen jeweils unterschiedliche Teams.

Gewinner eines Matches erhalten 2 Punkte pro Match für die Gesamtwertung.

Nach ca. 20 min werden die bis dahin gemeldeten Spielergebnisse in Vorteile für die AoE Spieler übersetzt.

Spielregeln siehe Seite 10 bis 11 des Regelwerks.

Ablauf und Key Facts des „Age of Mario“ eSport Turniers

Nach einer ca. 15min langen Pause für ALLE Spieler beginnt die Minecraft und 2. AoE Phase.

Minecraft und Phase 2 von AoE

In Minecraft wird im Battle Royal Format gespielt. Jedes lebende Team bekommt alle 5 min Vorteile für ihre AoE Spieler, die unmittelbar übersetzt werden.

Sobald ein AoE Match beendet wird, wird die Wertung der dazu gehörigen Spieler ausgelöst. Alle zu diesem Zeitpunkt in Minecraft lebenden Teams (zugehörig zum abgeschlossenen Match) erhalten 10 Punkte für die Gesamtwertung.

Die restlichen Teams (zugehörig zum noch laufenden Match) müssen solange durchhalten bis ihr zugehöriges AoE Match beendet wird und ihre Wertung auslöst.

Nach der Auslösung der ersten Wertung können die gewerteten Teams auf der Map verbleiben und aktiv am Spielgeschehen teilnehmen.

Spielregeln siehe Seite 11 des Regelwerks.

Sonntag

Sonntag – Key Facts

Am Sonntag wird die zweite Turnierhälfte um ca. 18 Uhr beginnen.

Im Anschluss des Turniers wird Gegrillt.

In den Räumen B.A.R.D.O.W. und Orangerie der Fachschaft werden je 6 Teams gleichzeitig MarioKart mit Handicaps spielen.

Es wird ein Cup mit 4 Strecken gespielt.

Mario Kart

Die ersten 3 Strecken werden mit Handicaps gespielt.

Je 2 Spieler fahren Mario Kart, während der dritte versucht der Tabelle entsprechend die Handicaps weg zu spielen.

Falls ein Minispiel-Spieler es in einer Runde nicht schafft ein Minispiel abzuschließen, so kann er in der nächsten Runde das vorherige Minispiel mit dem bisherigen Fortschritt fortsetzen.

Runde	Handicaps	Fahrer	Minispiel
1	A	1 + 2	3
2	B	2 + 3	1
3	C	1 + 3	2

Platzierung	Punkte
1	30
2	15
3	0

Die 4. Runde wird eine Staffelfrunde bei der alle 3 Spieler je eine Runde fahren müssen.

Eine Platzierung wird entsprechend der Tabelle mit Punkten für die Gesamtwertung gewertet.

Weitere Spiele für Sonntag werden noch erarbeitet.